|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 9주차 | **기간** | 2021.4.26~ 2021.5.2 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 건물 프리팹 오류 수정  피자 발사  건물 배치  로그인 씬, 게임 맵 연동 | | | | |

<상세 수행내용>

배치 가능 건물 다양화

건물간 간격 조정

건물이 도로를 바라보도록 방향 설정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 건물 배치 시 간격이 일정하지 않음 | | |
| **해결방안** | 코드 수정 | | |
| **다음주차** | 10주차 | **다음기간** | 2021.5.3 ~ 2021.5.9 |
| **다음주 할일** | 건물간 간격 조정  아이템 구현  건물 배치 후 지형 높이 조정  플레이어, 게임 맵 연동 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |